

4. Công cụ hỗ trợ tổ chức kiểm tra, đánh giá, ôn luyện qua mạng

4.1. Lựa chọn công cụ

Hiện nay có rất nhiều phần mềm và công cụ trực tuyến hỗ trợ kiểm tra, ôn luyện qua mạng. Trong đó phổ biến nhất có thể kể đến là **Google Forms, Kahoot!,...**



Google Forms

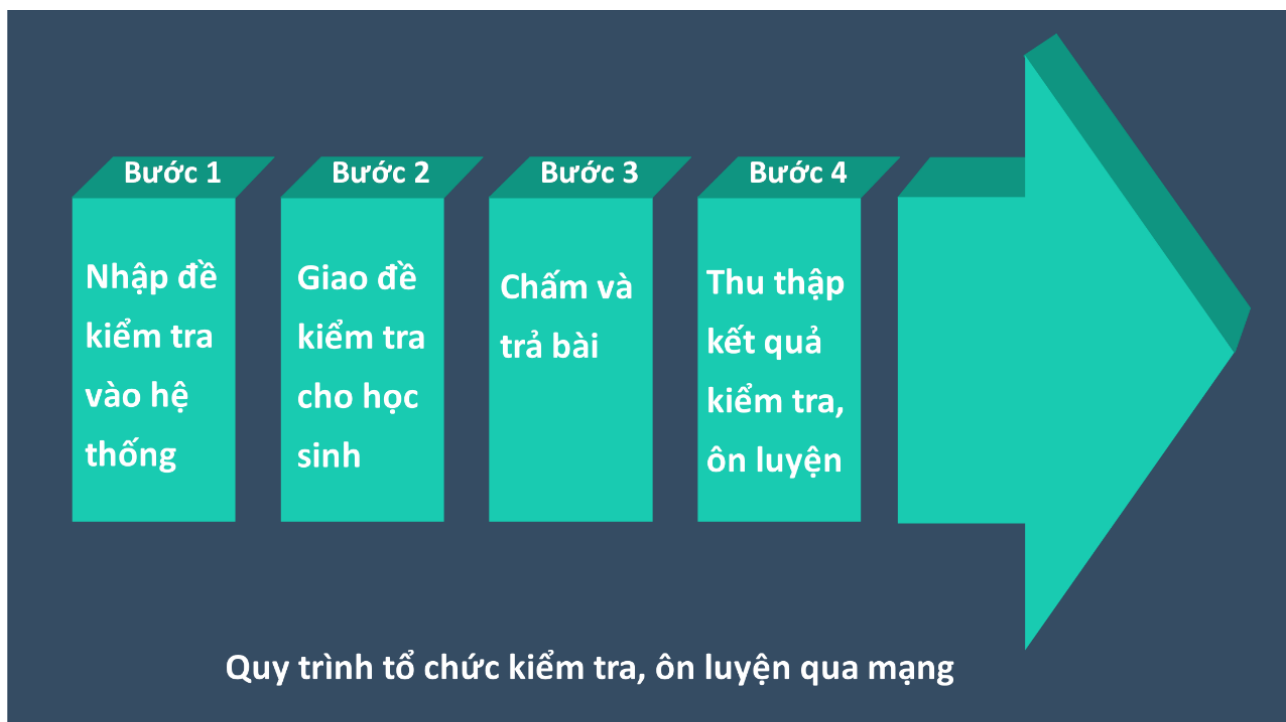


Kahoot!

4.2. Tổ chức kiểm tra, ôn luyện qua mạng

4.2.1. Quy trình tổ chức kiểm tra, ôn luyện qua mạng

Mặc dù có thể được tổ chức trên nhiều công cụ khác nhau, nhưng nhìn chung quá trình kiểm tra, ôn luyện qua mạng đều trải qua quy trình sau:

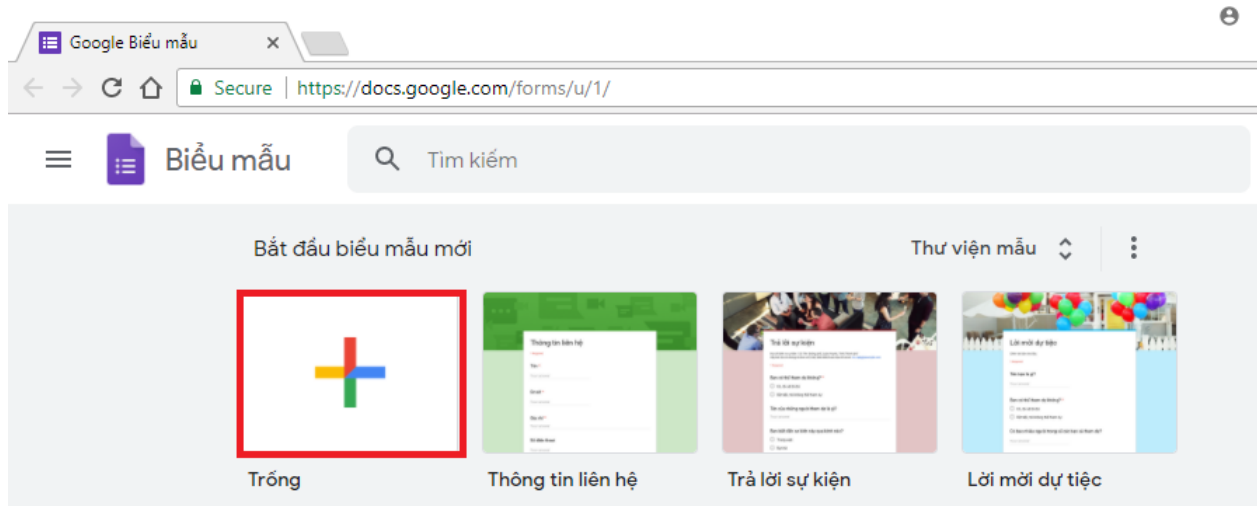


4.2.2. Tổ chức kiểm tra, ôn luyện qua mạng bằng Google Forms

Google Forms là công cụ tạo và quản lý biểu mẫu khảo sát, được phát triển bởi **Google**.

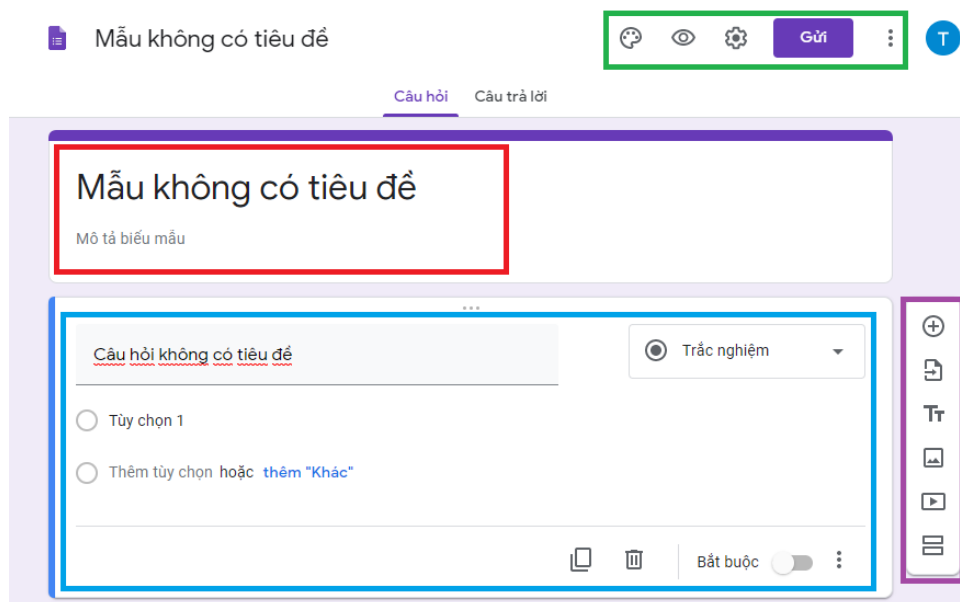
a. Nhập đề kiểm tra vào hệ thống (Tạo biểu mẫu)

➊ Truy cập địa chỉ <https://forms.google.com/>. Tại đây, để tạo biểu mẫu mới nhấn chọn ô “**Trống**” (hoặc **Blank**)



Trong trường hợp bạn chưa đăng nhập trên trình duyệt, **Google** sẽ yêu cầu bạn đăng nhập bằng tài khoản **Gmail**.

2 Giao diện tạo biểu mẫu mới như sau:



Trong đó:

- Vùng màu đỏ: nơi nhập tên và thông tin mô tả biểu mẫu
- Vùng màu tím: các tùy chọn
- Vùng màu xanh lá: nơi công cụ thiết lập và cài đặt biểu mẫu
- Vùng màu xanh dương: nơi nhập các câu hỏi

3 Tại đây, nhập vào các thông tin:

- Tên biểu mẫu và mô tả biểu mẫu
- Nội dung câu hỏi và các phương án. Lưu ý khi kết thúc 1 phương án, bạn chỉ cần nhấn **Enter** để chuyển sang nhập phương án tiếp theo. Sau khi nhập xong một câu hỏi, nhấn nút thêm mới ở thanh công cụ bên phải để thêm câu hỏi tiếp theo.

4 Tiến hành cài đặt cho biểu mẫu

Sau khi hoàn tất việc thêm câu hỏi và chỉnh sửa, để tùy chỉnh biểu mẫu, ta chọn các biểu tượng ở trên cùng bên phải màn hình



(1): Tùy chỉnh màu sắc cho biểu mẫu

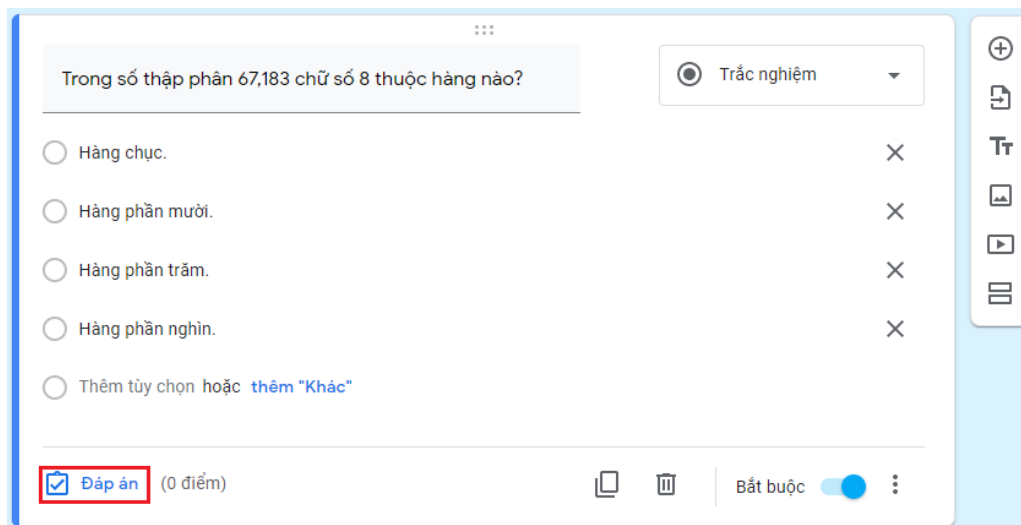
(2): Xem trước biểu mẫu

(3): Cài đặt

(4): Gửi biểu mẫu cho học sinh qua

(5): Tùy chọn như: nhân đôi biểu mẫu, xóa biểu mẫu, in biểu mẫu

- Nhấn chọn nút số (1) ở trên để tùy chỉnh màu sắc cho biểu mẫu.
- Nhấn chọn nút số (3) ở trên để cài đặt > **Bài kiểm tra** > Bật “**Đặt bài kiểm tra**” > **Lưu**
- Lúc này, các câu hỏi sẽ xuất hiện tùy chọn đáp án và điểm, bạn nhấn vào **Đáp án** để cài đặt đáp án đúng và điểm cho các câu hỏi. Ví dụ như sau:



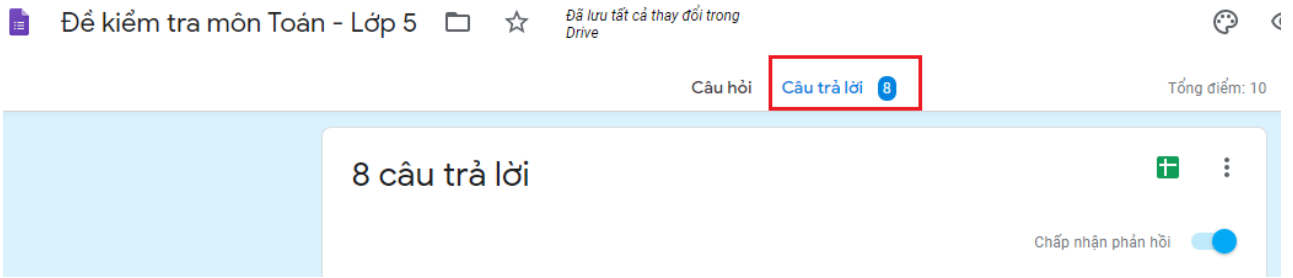
- Để cài đặt trọn câu hỏi, nhấn chọn **Bản trình bày**.


b. Giao đề kiểm tra cho học sinh

Nhấn vào **Gửi** phía trên góc phải màn hình để chia sẻ đề đến học sinh thông qua email hoặc đường link.

d. Thu thập và thống kê kết quả

- Ngay sau khi học sinh làm bài xong, để xem kết quả bài làm của học sinh, nhấn chọn **Câu trả lời**



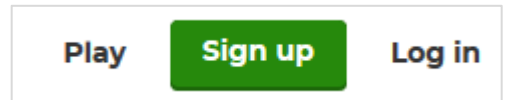
- Tại đây, kết quả được hiển thị dưới dạng biểu đồ và được cập nhật ngay khi học sinh kết thúc bài làm.
- Để xem chi tiết và tải danh sách học sinh làm bài, nhấn chọn 

3.2.3. Tổ chức kiểm tra, ôn luyện qua mạng bằng Kahoot!

Kahoot! là công cụ hỗ trợ học tập dựa trên nền tảng trò chơi với những câu hỏi trắc nghiệm. So với **Google Forms**, **Kahoot!** thích hợp cho vừa học vừa chơi, cách tạo đề trắc nghiệm cũng tương đối dễ dàng. Tuy nhiên hạn chế của **Kahoot!** là không hỗ trợ tạo các câu hỏi tự luận.

a. Tạo tài khoản

➊ Truy cập vào <https://kahoot.com>, ở góc phải ta thấy các nút:



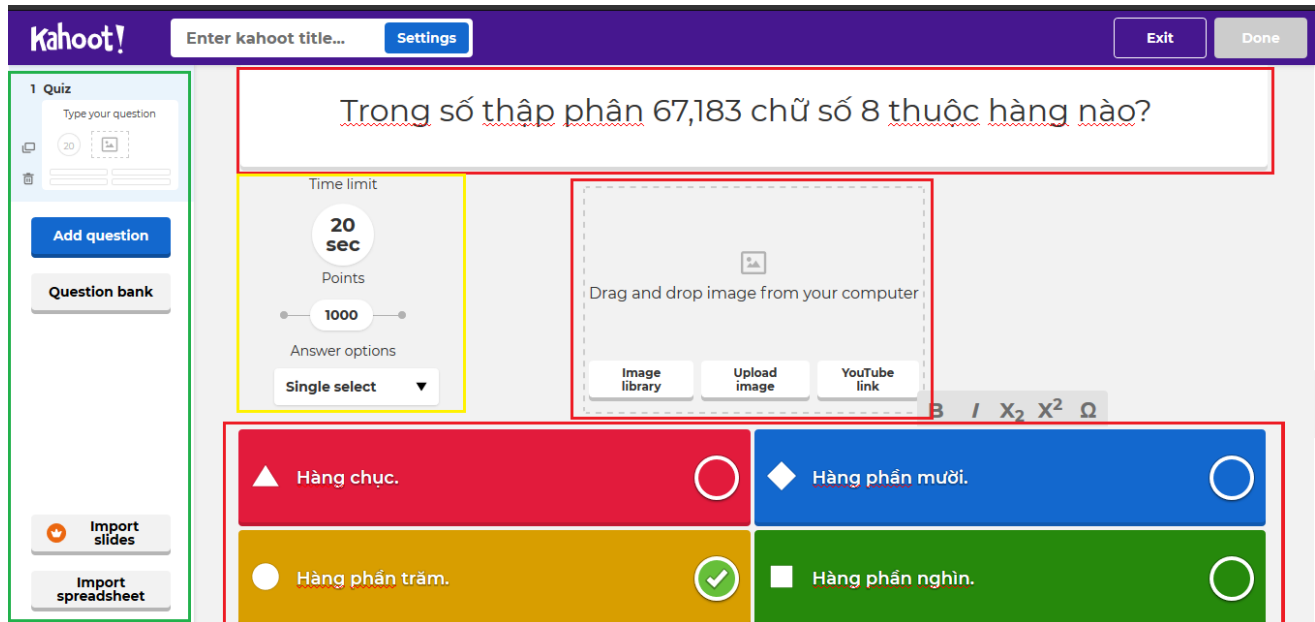
- Nhấn vào **Play** nếu bạn muốn tham gia game
- Nhấn vào **Login** nếu bạn đã có tài khoản
- Nhấn vào **Sign up** để đăng kí tài khoản mới.

➋ Để cài đặt ứng dụng **Kahoot!** cho các thiết bị như điện thoại, máy tính bảng,...truy cập kho ứng dụng trên thiết bị và tìm kiếm với từ khóa **Kahoot!**

b. Nhập đề kiểm tra vào hệ thống (Tạo Kahoot)

➊ Trước hết, bấm vào nút **Create** trên thanh menu. Trong hộp thoại hiện ra các tùy chọn loại trắc nghiệm có thể tạo, nhấn chọn **New Kahoot**.

➋ Giao diện của **Kahoot!** lúc này có dạng như sau:



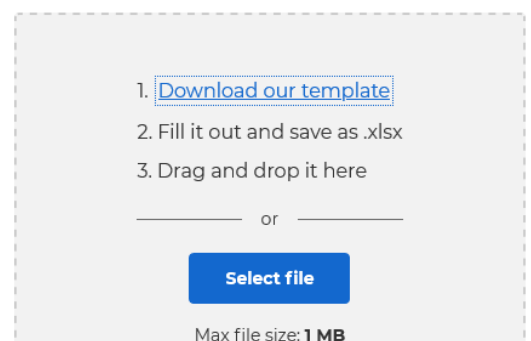
- Vùng xanh lá: Bao gồm nút tạo câu hỏi mới (**Add question**), Chọn câu hỏi từ ngân hàng câu hỏi chia sẻ (**Question bank**), Nhập từ tệp trình chiếu **PowerPoint**, **PDF**, ..; Nhập từ tệp excel (**Import spreadsheet** – Có tệp tin mẫu để tải về và làm theo).
- Vùng màu đỏ là khu vực nhập câu hỏi và các đáp án – chúng ta sẽ phải điền tối thiểu 2 đáp án cho mỗi câu hỏi. Tại đây bạn có thể nhập thêm nội dung như đoạn văn, hình ảnh, video (Youtube).
- Vùng màu vàng: Tùy chọn thời gian làm cho câu hỏi, điểm số và loại câu hỏi (một lựa chọn hay nhiều lựa chọn)

3 Tại đây, sau khi thêm xong một câu hỏi bạn bấm vào nút **Add question** để thêm một câu hỏi mới và tiếp tục nhập nội dung

4 Bạn cũng có bấm vào nút **Import spreadsheet**.

- Trong cửa sổ hiện lên ta bấm vào **Download our template** để tải tệp tin mẫu về và tiến hành điền thông tin các câu hỏi và đáp án đã chuẩn bị theo nội dung tệp tin mẫu (Chú ý: Nếu nội dung câu hỏi hoặc đáp án quá dài, ô câu hỏi đó sẽ hiện màu đỏ để báo lỗi và câu đó sẽ không được import vào).
- Bấm vào **Select file** và chọn tệp danh sách câu hỏi chúng ta đã chỉnh sửa theo mẫu và bấm vào nút **Upload** để nhập các câu hỏi lên hệ thống
- Bấm nút **Done** để kết thúc.

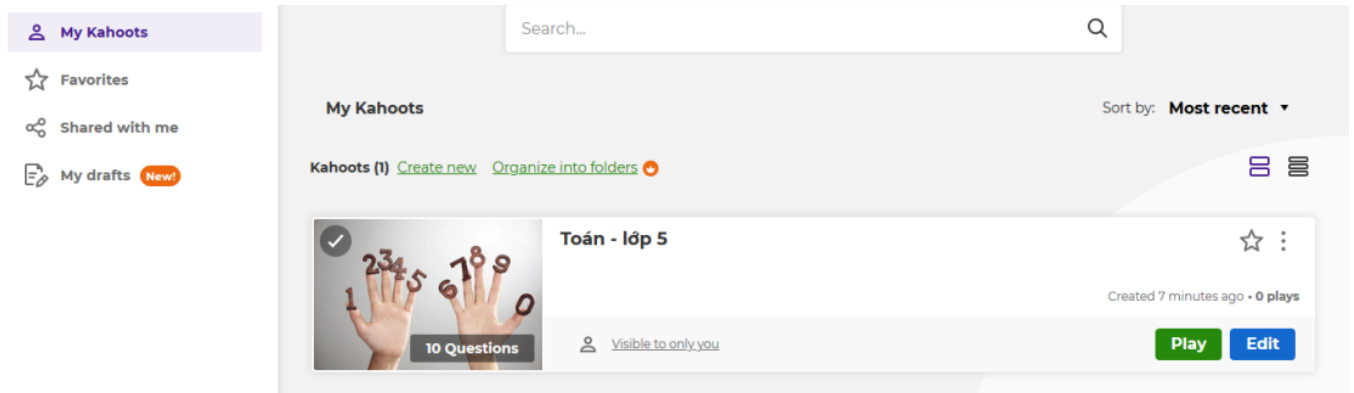
Import kahoot from spreadsheet



c. Tổ chức kiểm tra, ôn luyện

► Giáo viên/Quản lí

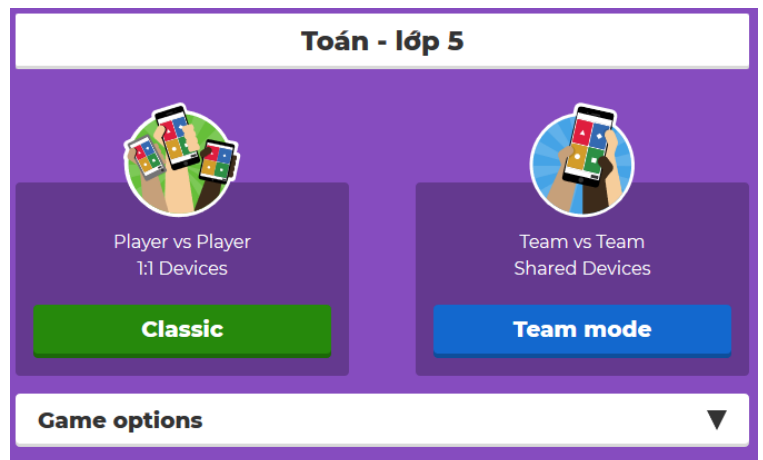
Trong mục **My Kahoots** bạn sẽ thấy được danh sách các bộ đề như sau:



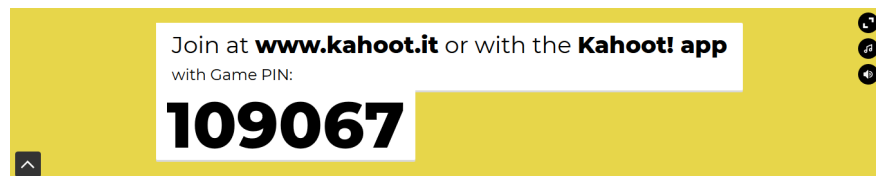
Bấm vào nút **Play** để bắt đầu, một hộp thoại sẽ xuất hiện, cho phép chúng ta tùy chọn cách cho học sinh tham gia là **Host** hoặc **Challenge**

1 Host

Host: Cho học sinh tham gia và làm bài trực tiếp với sự giám sát, điều khiển của giáo viên (Chuyển câu hỏi, quản lý học sinh,..) và học sinh xem nội dung câu hỏi trực tiếp từ giáo viên (qua chat video, livestream hoặc thiết bị hiển thị trên lớp) và tích chọn đáp án trên thiết bị của mình.

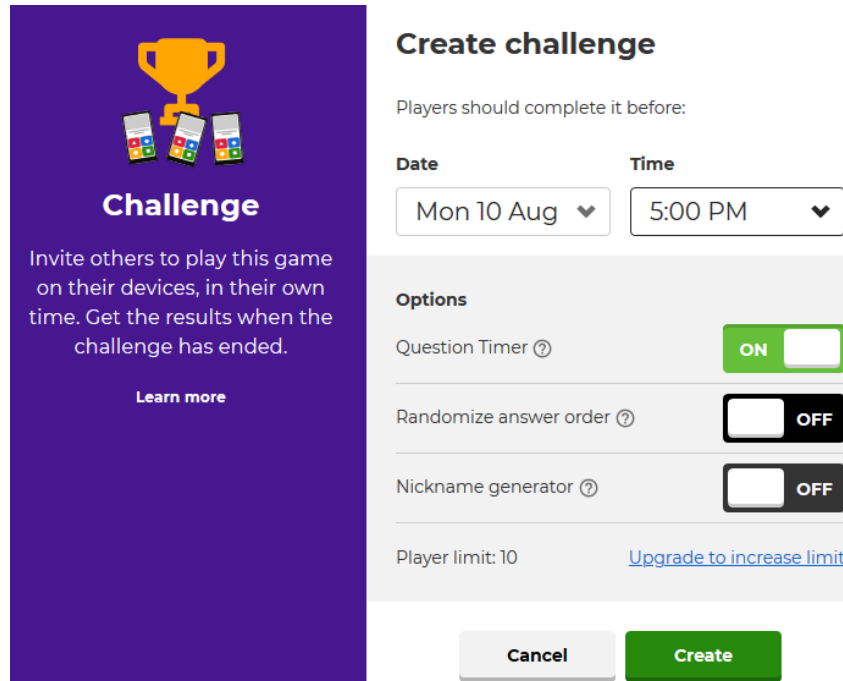


- Cửa sổ mới hiện ra cho phép tùy chọn chế độ chơi cá nhân hoặc theo nhóm, tùy chọn hiển thị câu hỏi, ...
- Chúng ta bấm chọn **Classic** để chọn chế độ đơn. Cửa sổ quản lý hiện ra bao gồm **link** để tham gia mã **PIN** để gửi cho học sinh



- Bên dưới là danh sách các học sinh đã bấm tham gia, ta nhấn chuột vào tên 1 người chơi để xóa các tên không đúng định dạng hoặc người lạ.
- Sau khi học sinh tham gia đầy đủ ta bấm vào biểu tượng khóa để không cho người khác tham gia nữa, sau đó bấm vào nút **Start** để bắt đầu

2 Challenge: Cho phép học sinh tham gia tự do trong 1 khoảng thời gian nhất định. Câu hỏi sẽ hiển thị trên thiết bị của học sinh. Cửa sổ cấu hình sẽ hiện lên cho phép chúng ta các tùy chọn: Thời gian kết thúc, trộn đáp án, ...



- Nhấn vào nút **Create** để tạo link chia sẻ, sau đó nhấn vào nút **Copy URL** và chia sẻ cho học sinh qua các công cụ trao đổi trực tuyến như **Zalo, Messenger, Telegram, ...**

► Học sinh/Người dùng

1 Sử dụng URL + Mã PIN

- Học sinh truy cập URL và nhập mã PIN vào ô **Game PIN** và nhấn **Enter**
- Một hộp thoại sẽ hiện lên yêu cầu học sinh nhập tên để tham gia
- Học sinh sẽ chờ giáo viên bắt đầu game và nhìn câu hỏi qua màn hình của giáo viên sau đó chọn đáp án trên màn hình của mình

2 Sử dụng URL

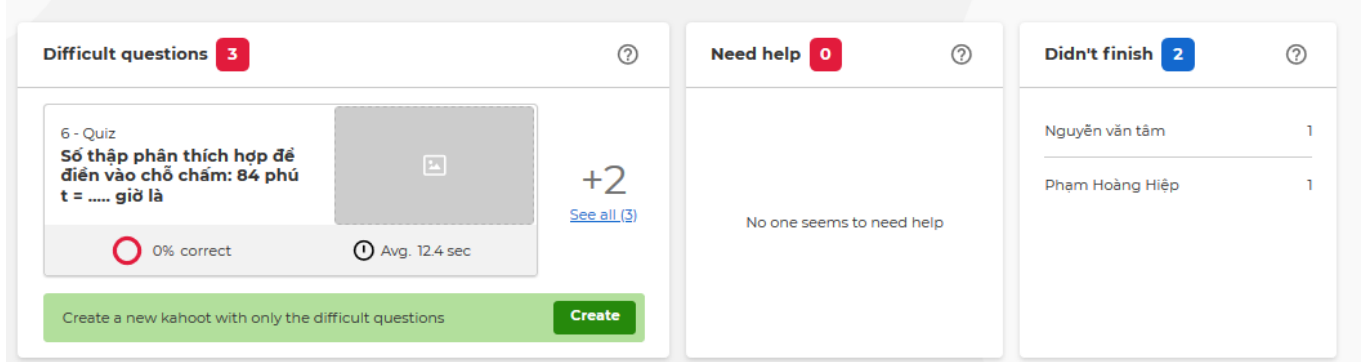
- Học sinh truy cập URL chia sẻ của giáo viên
- Học sinh nhập Họ và tên và bấm vào **OK, go!** để bắt đầu

d. Thu thập và thống kê kết quả

1 Để xem danh sách phòng thi mà ta đã cho học sinh tham gia, bấm chọn **Reports**

Name	Date	Game mode	No. of players
Toán - lớp 5	Aug 10 2020, 4:27 pm	Live	2
Toán - lớp 5	Aug 10 2020, 4:21 pm	Challenge	2

② Để xem thống kê tổng quát, bấm vào một phòng, ta sẽ xem được: số học sinh tham gia, câu hỏi khó (**Difficult questions** - không có học sinh trả lời đúng hoặc tỉ lệ trả lời đúng thấp), học sinh cần giúp đỡ (**Need help** – có số câu trả lời thấp hơn 35%), số học sinh có bỏ qua hoặc không hoàn thành một số câu hỏi.



The screenshot shows three panels of statistics for a Kahoot! quiz. The first panel, titled "Difficult questions" with a red badge containing the number 3, displays a question: "6 - Quiz Số thập phân thích hợp để điền vào chỗ chấm: 84 phút t = giờ là". It shows 0% correct, an average time of 12.4 seconds, and a "+2" score with a "See all (3)" link. Below the question is a green bar with the text "Create a new kahoot with only the difficult questions" and a "Create" button. The second panel, titled "Need help" with a red badge containing the number 0, shows the text "No one seems to need help". The third panel, titled "Didn't finish" with a blue badge containing the number 2, lists two players: "Nguyễn Văn Tâm" and "Phạm Hoàng Hiệp", each with a score of 1.

③ Bấm vào mục **Player** để xem danh sách học sinh

④ Bạn cũng có thể xem kết quả chi tiết của từng học sinh bằng cách nhấn chọn tên học sinh đó

⑤ Bấm vào mục **Questions** để xem thống kê theo câu hỏi và chi tiết tỉ lệ đúng sai của từng câu hỏi.